


Management-System Handbuch	VA = Verfahrensanweisung	
	✓ AA = Arbeitsanweisung	
	FB = Formblatt	
	PA = Prüfanweisung	
Titel: EBU Bandanlage		Nr.: HACA 4.2-AA-63
1. Zweck / Ziel:		
Ablängen, Stanzen und Lochen von Bandmaterial nach Zeichnung		
2. Geltungsbereich:		
Maschinenarbeitsplätze in der Metallfertigung		
3. Beschreibung der Inhalte:		
<p>3.1 Einrichten / Rüsten Nur durch Meister / Einrichter</p> <p>Vor der Inbetriebnahme oder bei Schichtbeginn prüfen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Einrichten / Rüsten nach Zeichnung • Materialbereitstellung • Persönliche Schutzausrüstung • Transportgestell bereitstellen • Bereitstellen der Prüflehre, wenn erforderlich – siehe Arbeitsplan • Schlüssel entfernen <p>3.2 Bedienen</p> <ul style="list-style-type: none"> • Coil auflegen und Material einführen • Programm auswählen bzw. neu erstellen • Musterstücke ablängen, Teile vermessen (Länge nach Zeichnung) • Werkzeugschmierung beachten • Lichtschranke aktivieren und Maschine in Betrieb nehmen <p>3.3 Prüfen</p> <p>Erststückprüfung:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pro Schicht und Charge in Ordnung (nach Zeichnung) • Während der laufenden Produktion Teile prüfen (nach Zeichnung) <p>Fortlaufend: AA Werker - Selbstprüfung</p> <p>3.4 Instandhaltung und Wartung</p> <p>Nach Verfahrensanweisung „Wartung“ Mindestwartungsintervall (Durchführung ist in Checkliste Wartung zu dokumentieren)</p>		
4. Mitgeltende Dokumente und Unterlagen:		
Bedienungsanleitung der Anlage Arbeitsschutzvorschriften Formblatt Checkliste Wartung VA Wartung AA Werker Selbstprüfung		



Freigabe:	
Erstellt:	Freigegeben
Name: <input checked="" type="checkbox"/> [✓ noll, 2022-07-12]-Freigabe offen	Name: <input checked="" type="checkbox"/> [✓ helwig, 2022-10-27]-Freigabe offen
Datum:	Datum:

From:
<https://www.test-it.gdl-solutions.de/> -

Permanent link:
<https://www.test-it.gdl-solutions.de/doku.php/haca:fachbereiche:qualitaetsicherung:handbuch:arbeitsanweisungen:4.2-aa-63?rev=1666857103>

Last update: 2025/08/28 12:40

